

BASES REGULADORAS

EL AYUNTAMIENTO DE HUESA (Jaén), organiza LA IV CARRERA SAN SILVESTRE DE HUESA 2021.

La IV Carrera Solidaria San Silvestre de Huesa 2021 será el día 30 de Diciembre a las 19:00 horas. Salida y llegada a meta Plaza de la iglesia de Huesa. Tiene una distancia de 5 kilómetros aproximadamente. Una carrera por distintas calles de la localidad.

INSCRIPCIÓN.

- Las inscripciones serán de :
- **CATEGORIA ADULTO: 7 euros por participante**
- **2 euros serán donados a la Palma**
- **CATEGORIA INFANTIL: 5 euros por participante**
- **2 euros serán donados a la Palma**
- **Incluye: bolsa de corredor, camiseta, dorsal, chip .**

- **Pautas a cumplir a la hora de realizar la inscripción: a través de la página Web del Ayuntamiento, descargando la solicitud, realizando el ingreso en la cuentas indicadas en la solicitud enviándola al correo electrónico: ayuntamiento@huesa.es**

- **La inscripción se podrá realizar también a través de la plataforma de inscripciones www.cronofinisher.com . Esta empresa externa a la organización se encargará de la gestión, tanto de las inscripciones como de las reclamaciones o asuntos relacionados con éstas. El correo de contacto info@cronofinisher.com.**

- **Disponer de la experiencia, entrenamiento, conocimiento, material, capacidad física y estado de salud necesario y óptimo para afrontar una carrera de resistencia.**

- **La inscripción en la prueba supone la aceptación de las condiciones del presente reglamento, así como acatar las indicaciones y órdenes de jueces, voluntarios y personal de la organización. Además este reglamento podrá modificarse por razones de seguridad, organización o cualquier otra sobrevenida.**

- **La inscripción es individual e intransferible, por eso no se podrá intercambiar el dorsal, venderse o cederlo a terceras personas, si se diera el caso no solo supondrá la expulsión de la prueba o eliminación, sino que en caso de accidente la organización no se hace responsable de personas que no estuvieran inscritas y con el dorsal asignado en la lista oficial.**

RECORRIDO:

La organización de la prueba se compromete a tener el recorrido debidamente señalado con cintas de balizamiento, carteles indicadores y/o flechas, y pintura de color (Spray) en los tramos urbanos y cerca de la localidad. También se ubicarán voluntarios en diferentes puntos del recorrido para asistir y aconsejar a los corredores.

ABANDONO

Cualquier participante que por lesión o por otra causa no se viera dispuesto para continuar la carrera deberá acudir al voluntario más cercano. y se procederá a su traslado en la mayor brevedad posible.

RESPONSABILIDAD DE ACCIDENTES

Todos los participantes inscritos tendrán un seguro individual de Accidente.

PREMIOS

Los premios serán los siguientes:

Categoría Masculina Adulto e Infantil y Discapacitado

1º Premio Trofeo

2º Premio Trofeo

3º Premio Trofeo

Categoría Femenina Adulto e Infantil y Discapacitada

1º Premio Trofeo

2º Premio Trofeo

3º Premio Trofeo

SUSPENSION.

Así mismo, la organización se reserva la posibilidad de realizar otras modificaciones que considere necesarias en el recorrido (notificándolo previamente), e incluso la suspensión de la prueba, si las condiciones meteorológicas así lo aconsejaron o por causas de fuerza mayor, razones sanitarias (Ej: repunte COVID-19), incendios, derrumbes o cualquier otra razón no contemplada que haga inviable la realización del evento.

DERECHOS DE IMAGEN Y DATOS

La aceptación de este reglamento, supone la aceptación para difundir y usar las imágenes y vídeos grabados durante el evento, este uso se limitará a la promoción del evento tanto en la página web, facebook u otro medio, además se colgarán las imágenes y/o vídeos en la página web, facebook , youtube para la visualización por parte de cualquier usuario. Los datos de los corredores/as (nombre, categoría, tiempo, posición etc) también se publicarán en las inscripciones y en las clasificaciones).

PROTOCOLOS DE SEGURIDAD COVID-19

Utilización de Mascarilla

Gel hidroalcohólico en llegada y salida de meta,

Distancia de seguridad.

